



## REGULAMIN NOCNEJ GRY TERENOWEJ pt. „LAS GROZY”

Cel imprezy: propagowanie aktywnego spędzania czasu na wolnym powietrzu.

### § 1 Organizator

1. Organizatorem Gry Terenowej pt. „Las Grozy” jest Scary Events Aleksandra Boroń z siedzibą przy ul. Sobieskiego 26/2, 40-082 Katowice.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Katowickiego Parku Leśnego (Muchowiec) w Katowicach oraz kart gry, mapek i innych elementów niezbędnych do jej prawidłowego przebiegu.

### § 2 Termin, miejsce, trasa

1. Termin: 28.09.2019

- stanowisko rejestracji uczestników będzie czynne od:
  - dla uczestników którzy zakupili bilet na godz. 19:30 - w godzinach 18:00-19:00
  - dla uczestników którzy zakupili bilet na godz. 20:30 - w godzinach 18:00-20:00
- start uczestników/grup nastąpi w niezbędnych odstępach czasowych
  - dla uczestników którzy zakupili bilet na godz. 19:30 - w godzinach ok. 19:30-20:30
  - dla uczestników którzy zakupili bilet na godz. 20:30 - w godzinach ok. 20:30-21:30
- zakończenie gry o godz. 23:30.

2. Miejsce gry: Park Leśny Muchowiec; start/ meta Pub „Horyzont” (ul. Trzech Stawów, Katowice).

3. Trasa ok. 6,5 km.

### § 3 Świadczenia

1. Organizator zapewnia uczestnikom Gry:

- wodę,
- posiłek - wersja mięsna lub wegetariańska,
- ratownika medycznego,
- nagrody dla zwycięzców.

### § 4 Zasady gry

1. Zadaniem uczestników Gry jest zaliczenie poszczególnych Punktów Kontrolnych oraz wykonanie zadań na trasie w jak najkrótszym czasie. Na wykonanie wszystkich zadań, i powrót na metę, każda grupa ma równe 2 godziny. Jeśli grupa nie pojawi się na mecie po upływie 2 godzin zostaje zdyskwalifikowana.
2. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów, hulajnóg itp.

3. Gra będzie się odbywać na terenie leśnym, w którym również występuje ruch pieszych i pojazdów, dlatego obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego, uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
4. Uczestnicy obowiązkowo muszą posiadać przy sobie źródło światła (latarki), wygodne obuwie i spray na kleszcze.
5. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
6. Każdy zespół musi posiadać minimum jednego pełnoletniego uczestnika.
7. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
8. Na trasie Gracze będą spotykać postacie, których rolą będzie utrudnienie zaliczenia punktu. Stanowczo zabroniona jest jakakolwiek interakcja z aktorami (np. używanie siły fizycznej, rzucanie jakimikolwiek przedmiotami, obrażanie).
9. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry oraz osób trzecich, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
11. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

#### **§ 4 Warunki uczestnictwa**

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie uczestników i zakup biletu do dnia 27.09.2019.
2. Cena biletów:
  - I pula promocyjna 39 zł/osobę, do wyczerpania puli
  - II pula 49 zł/ osobę, do wyczerpania puli
  - III pula 59 zł/ osobę.
3. Bilety są do nabycia online poprzez <https://ekobilet.pl/scaryevents> .
4. Możliwy jest start w zespole 6-8 osobowym. Mniejsze grupy zostaną na starcie połączone z innymi uczestnikami Gry.

5. Należy mieć ukończone min. 16 lat.
6. Każda osoba, która nie stawi się na starcie w wyznaczonym czasie, zostaje automatycznie usunięta z listy Uczestników i nie ma możliwości udziału w Grze, jak również nie przysługuje jej prawo do zwrotu należności za zakup biletu wstępu.
7. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym w niej udział. Zabroniony jest udział w Grze osobom z chorobami serca, epilepsją, nadciśnieniem, nyktofobią, kobietom w ciąży oraz innymi schorzeniami, które mogłyby doprowadzić do niepożądanych skutków.
8. Udział w Grze jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na:
  - warunki zawarte w niniejszym regulaminie,
  - przetwarzanie danych osobowych Uczestników przez Organizatora w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry.
  - przetwarzanie danych osobowych podanych przy zakupie biletów on-line poprzez Operatora systemu sprzedaży biletów. Regulamin dostępny jest tutaj:  
[http://ekobilet.pl/documents/regulamin\\_zakupu\\_biletow\\_za\\_posrednictwem\\_systemu\\_ekobilet-MA.v.2.17042018.RODO-pl.pdf](http://ekobilet.pl/documents/regulamin_zakupu_biletow_za_posrednictwem_systemu_ekobilet-MA.v.2.17042018.RODO-pl.pdf)
  - opublikowanie przez Organizatora na łamach swoich stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku Uczestników w charakterze promocyjnym.
9. Zgodnie z RODO Uczestnicy gry mają prawo do:
  - dostępu do danych osobowych, ich usunięcia, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu co do przetwarzania danych osobowych, przenoszenia danych oraz do wniesienia skargi oraz prawo do sprostowania danych osobowych.
  - prawo do odwołania zgody na przetwarzanie danych osobowych,Zawsze można się zwrócić z żądaniem udostępnienia informacji o tym, jakie dane na Twój temat posiadamy oraz w jakich celach je przetwarzamy. Wystarczy wysłać zapytanie na adres [scaryevents.katowice@gmail.com](mailto:scaryevents.katowice@gmail.com).
10. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
11. Podpisanie niniejszego regulaminu Gry jest dobrowolne, jednak bez jego podpisu nie jest możliwy udział w Grze.

## **§ 5. Zwycięzcy i nagrody**

1. Zwycięzcami Gry mogą zostać zespoły, które wykonały wszystkie zadania prawidłowo i osiągnęły najlepszy czas.
2. Zwycięzcy zostaną wyłonieni w terminie do 2 dni od zakończenia wydarzenia. Wiadomość ta zostanie oficjalnie opublikowana w wydarzeniu na łamach portalu społecznościowego Organizatora.
3. W przypadku złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do odmowy przyznania nagrody, przysługującej całej jego



Grupie. W takiej sytuacji nagrodę otrzyma kolejna grupa z listy z najlepszym czasem.

#### **§ 6. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin Gry opublikowano na stronie [www.deliriumkatowice.pl/wydarzenia](http://www.deliriumkatowice.pl/wydarzenia) .
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania, przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn losowych lub niesprzyjających warunków atmosferycznych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.

Katowice, 02.09.2019r.